



**UNIÓN ARGENTINA
DE RUGBY**

TUTORIAL SISTEMA BDUAR

Tutorial documentado de utilización del sistema BDUAR. El presente documento posee los pasos a seguir para utilizar el sistema, de acuerdo a los permisos que su usuario posea

Tema: Armado de Equipos



TABLA DE CONTENIDOS:

- ARMAR EQUIPO 3
- MODIFICAR FORMACIÓN..... 4
- CONFIRMAR EQUIPO 5
- IMPRIMIR FORMACIÓN 6

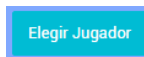


ARMAR EQUIPO

Para armar un nuestro equipo debemos ingresar al mismo haciendo click en el nombre de este, si es el primer partido del torneo veremos la siguiente pantalla:

TITULARES						SUPLENTE					
Nombre	APL	Am.	Ro.	Posición	N°	Nombre	APL	Am.	Ro.	Posición	N°
1	Elegir Jugador					16	Elegir Suplente				
2	Elegir Jugador					17	Elegir Suplente				
3	Elegir Jugador					18	Elegir Suplente				
4	Elegir Jugador					19	Elegir Suplente				
5	Elegir Jugador					20	Elegir Suplente				
6	Elegir Jugador					21	Elegir Suplente				
7	Elegir Jugador					22	Elegir Suplente				
8	Elegir Jugador					23	Elegir Suplente				
9	Elegir Jugador										

Para cargar jugadores titulares haremos click en el botón de “Elegir jugador” azul:



Para cargar jugadores suplentes haremos click en el botón de “Elegir jugador” rojo:



Esto abrirá la siguiente pantalla con los jugadores disponibles, en esta seleccionaremos haciendo click sobre el nombre al jugador que queremos agregar.

TITULARES						SUPLENTE					
Nombre	APL	Am.	Ro.	Posición	N°	Nombre	APL	Am.	Ro.	Posición	N°
Agregar Jugador											
DISPONIBLES											
Filter: <input type="text" value="Type to filter..."/>											Show: 10
ABBONDIO JUAN MATEO											
ABELLAN GASTON											
ABREGO AGUSTIN JONAS											
ACCORNERO FRANCESCO											
ACCORNERO PEDRO VALENTIN											
ACHAVAL AGUSTIN					07 - Ala						
ACHAVAL JOAQUIN											
Acquaro, Christian					08 - Octavo						
ACUÑA TOMAS											
ADAMO ARAOZ LUCAS											

Una vez que seleccionamos todo el equipo haremos click en guardar, si el equipo cumple con los requerimientos del torneo podremos confirmar el equipo.

IMPORTANTE! En caso de que este no sea el primer partido del torneo, el sistema propondrá la última formación utilizada.

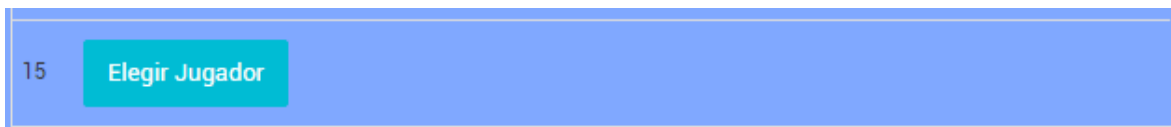
Para cambiar un jugador de esta formación haremos click sobre el nombre de este, y aparecerá un botón “Borrar”



Hacemos click en la parte celeste.



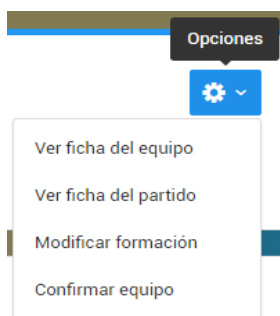
Al hacer click en “Borrar”, el jugador quedará eliminado del equipo y un espacio nuevo aparecerá, en el que podremos elegir un nuevo jugador.



Para cambiar de posición a un jugador haremos click y lo arrastraremos a la posición deseada.

MODIFICAR FORMACIÓN

El usuario de cada equipo puede modificar la formación tantas veces como quiera, desde el botón de opciones, seleccionando “modificar formación”.

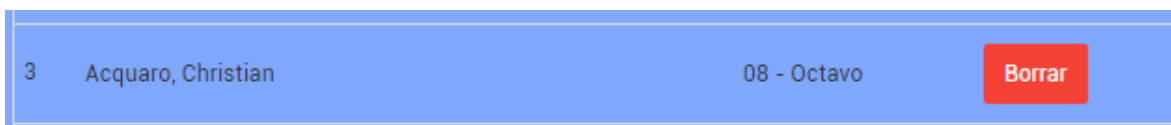




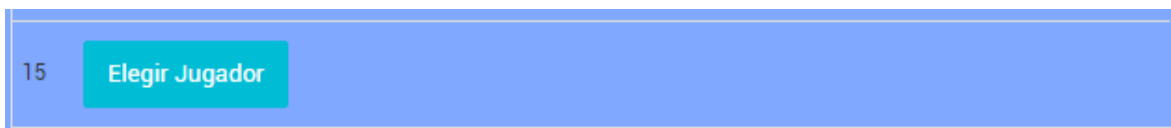
Para cambiar un jugador de esta formación haremos click sobre el nombre de este, y aparecerá un botón “Borrar”



Hacemos click en la parte celeste.



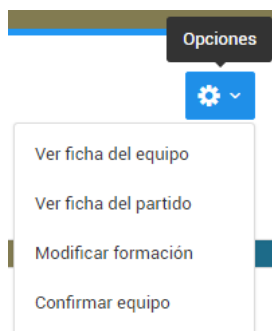
Al hacer click en “Borrar”, el jugador quedará eliminado del equipo y un espacio nuevo aparecerá, en el que podremos elegir un nuevo jugador.



Para cambiar de posición a un jugador haremos click y lo arrastraremos a la posición deseada.

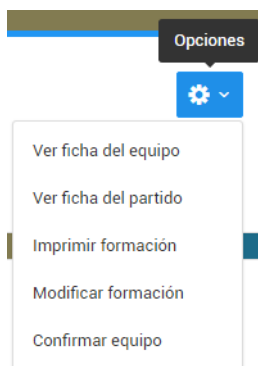
CONFIRMAR EQUIPO

Para confirmar el equipo debemos hacer click en el botón de opciones y seleccionar la última opción, “Confirmar equipo”



IMPRIMIR FORMACIÓN

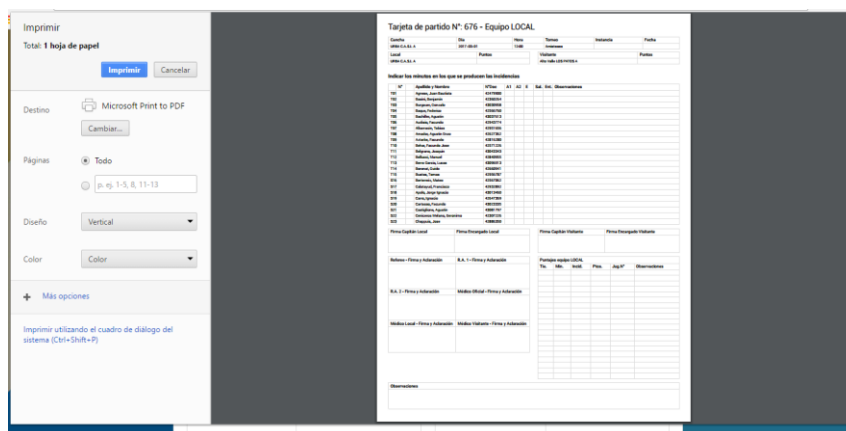
Una vez confirmado el equipo, el sistema nos permite imprimir la formación. Para hacer esto debemos hacer click en opciones y seleccionar la opción “Imprimir formación”.



Esto abrirá la siguiente pantalla en la que se muestra como queda la tarjeta, para imprimirla hacemos click en el icono



Esto abrirá la pantalla de impresión del browser, donde seleccionaremos las opciones de impresión:



Recordemos que debemos imprimir dos copias de la tarjeta, una para completar por el entrenador y otra para el referee (en caso de no haberlo se intercambiarán con el equipo rival.)